PASSO À PASSO PARA INS CRIÇÃO



Prefeitura de Joinville

ESPORTES

DIRECION ADO AOS DIRIGENTES



ACESSO AO PORTAL

🗊 🧕 SESPORTE Joinville × +

← C 🗄 https://joinville.placarmunicipal.com.br



Início Programa Movimenta Joinville Agenda Competições *

FAÇA SEU CADASTRO!

Cadastre-se no sistema e tenha acesso aos eventos, competições e projetos promovidos pela Secretaria de Esportes de Joinville.

<

continuar, navegando você concorda com essas condições. Concordo

sesporte.joinville.sc.gov.br





ACESSO A COMPETIÇÃO DENTRO DO PORTAL

➡ Competições

➡ Copão





➡ Selecione: <u>Inscrição</u> <u>Online</u>

× +

binville.placarmunicipal.com.br/campeonatos/141868659340652544/copao-masculino





SESPORTE Joinville

Início Programa Movimenta Joinville Agenda Competições -

COPÃO MA

ŵ / Início / Campeonatos / Copão Masculino



💼 🚘 🛤 🕥

目

	Buscar	Q Login Cadastro	
SCULINO			
RIA DEFESA	ATAQUE (DISCIPLINA	
	Térm	Inicio: 1 de Abril de 2023 ino: 30 de Novembro de 2023 masculino 17 a 96 anos Em breve	
	SESPORTE Endereço: Rua Inácio Bastos, Joinville - SC Telefone(s): (47) 3433-1160 E-mail: sesporte.ute@joinville	1084 e.sc.gov.br	
		🗔 🔌 🗲 😘	4



CADASTRO

Se você já for inscrito no portal,
acesse em: <u>Já tenho cadastro.</u>
Acesse o seu login e entre na sua
conta no portal

Se você for novo inscrito acesse
em: <u>Quero me cadastrar.</u>

SI	ESPO	ORTE	Joir	ville -	Comp	etiçõe	s
44	I° Co	opão	Kurt	Meine	rt		
Esp	porte:	Futebol					
Ida	de: 17	7 a 96 ai	nos				
Na	ipe: m	asculin	0				
Nº	máxin	no de at	tletas	oor equip	e: 25		
Pa	ra rea	alizar a	inscr	ição voc	ê precis	a ter un	n Ci
-	v nemaca		Contra 1	0.00		dantear	1

h.br/#/public/open/competitions/show/141868659340652544

poníveis

idastro no sistema.



NOVO INSCRITO

Selecione: <u>Começar</u>

➡ Preencha os dados solicitados e conclua a sua inscrição





Olá, para partitipar das competições e/ou acessar a área administrativa, é preciso ter um cadastro no sistema

O formulário abaixo serve apenas para novos usuários. Caso já possua cadastro, pode fazer login diretamente clicando aqui

Qualquer pessoa envolvida no esporte pode se cadastrar, seja ela: Atleta, Treinador, Professor, Dirigente, Gestor, Administrador ou

Os campos marcados com asterisco (\pm), são de preenchimento obrigatório.



LOGIN

➡ Preencha seu cpf, telefone ou E-mail e a senha criada

➡ Selecione Entrar







PORTAL:

- ➡ Acesso público
- ➡ Campeonato público
- ➡ Selecione a competição clicando em: Saiba mais





ESPORTES

Se você for gerente de uma entidade, clique aqui para consultar as competições disponíveis para a sua entidade.

SESPORTE Joinville

INFORMAÇÕES: INSCRIÇÕES DAS EQUIPES



➡ Toda e qualquer entidade, associação e/ou equipe organizada poderá participar, devendo efetuar a inscrição de sua equipe no portal da SESPORTE

➡ O atleta/dirigente somente poderá participar por uma única entidade, associação e/ou equipe organizada







INSCRIÇÃO DA EQUIPE:

➡ Selecione: <u>Quero inscrever a</u> <u>minha equipe</u>





INSCRIÇÃO DA EQUIPE:

Preencha os dados solicitados da sua equipe

 Selecione o quadrado do Termo de compromisso

Efetue a sua inscrição

Pronto, sua equipe foi inscrita no portal





INSCRIÇÃO DA EQUIPE:

ATENÇÃO:

A sua inscrição na competição não garante a sua efetivação na mesma. A equipe só será aprovada pela SESPORTE e efetivada na competição quando for composta de no minimo 11 integrantes com seus respectivos documentos solicitados anexados.







APROVAÇÃO DA EQUIPE PELA SESPORTE:

➡ Após a inscrição da equipe, atualize a página (F5)

→ <u>Minha conta</u>

➡ Minhas Equipes

Verifique a situação da sua equipe conforme imagem а circulada ao lado:





INSCRIÇÕES DE ATLETAS E DIRIGENTES:

Após efetuar a inscrição da sua equipe no portal, você já pode inscrever atletas e dirigentes, lembrando que, só é possivel inscrever se já foi feito o cadastro individual no portal

Selecione + Inscrever pessoas







INSCRIÇÕES DE ATLETAS E DIRIGENTES:

Inscrição de novo membro na equipe:

➡ Pesquise por nome, cpf ou e-mail

➡ Selecione Q





INSCRIÇÕES DE ATLETAS E DIRIGENTES:

➡ Selecione a função

Pronto, você já inseriu um membro na sua equipe

<u>Lembre-se de inserir-se na sua equipe</u>



